

Правила центра конструирования



Не ломай чужие
постройки!



Не отбирай детали
конструктора, а подумай чем можно ее
заменить!



Вместе строить
веселее и интереснее!



Убирай детали
конструктора после игры!



Готовые постройки
попадают на выставку!



**Мы будем рады
видеть Вас в нашей
группе!**

Адрес: 66251
Красноярский край Березовский район
с. Зыково ул. Школьная, 5Д
ячейка №8 старшая группа «А»



2020

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
«ЗЫКОВСКИЙ ДЕТСКИЙ САД»



**«Реализация
технологии
ТИКО –
конструирования
в ДОУ»**



Выполнили воспитатели:
Грибушина М.Я
Веселова Е.М



ТИКО (Трансформируемый Игровой Конструктор Объемного моделирования) –

это полифункциональный трансформируемый игровой материал, предназначенный для развития дошкольников в игровой, коммуникативной, непосредственно образовательной и самостоятельной деятельности детей, изготовлен из экологически чистых, безопасных, практичных и износостойких материалов.

В образовательной деятельности можно использовать следующие формы работы:

- конструирование по полной схеме;
- конструирование по контурной схеме;
- конструирование с помощью слухового диктанта;
- конструирование по образцу;
- конструирование по технологической карте;
- конструирование по собственному представлению.

«ТИКО позволяет играть обучаясь, и обучаться, играя»

-систематизируются знания детей о геометрических фигурах (за счет целостного видения фигуры);

-формируются навыки пространственного, абстрактного и логического мышления;

-улучшается моторика рук (за счет постоянной работы с деталями конструктора);

-развитие творческих способностей (возможность создавать оригинальные конструкции);

-воспитание интереса к предмету;

-тренирует дисциплину (за счет вовлеченности в создание проекта).

Дети, стремясь добиться определенного результата, становятся целеустремлёнными.



Игры с конструктором ТИКО

Игры на классификацию:

-«Чудесный мешочек»

Игры на внимание и память:

-«Что изменилось?»

-«Собери модель по памяти»

-«Запомни и выложи дорожку»

Игры на понятие симметрия:

-«Составь узор»

Игры на логические закономерности:

-«Что лишнее?»

Игры на комбинаторику:

-«Составь флаги»

Игры, развивающие восприятие формы:

-«Отгадай»

-«Не ошибись Петрушка!»

-«Есть у тебя или нет?»

-«Принеси и покажи»



